

Трансформация образования в контексте вызовов цифровизации: тенденции и проблемы

член-корр. РАО, доктор педагогических наук, профессор, директор Института педагогики СПбГУ Казакова Е.И

# Проблематика доклада

Цифровая трансформация как цель, условие, ресурс, сфера риска

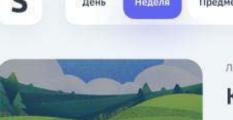
Цифровизация как инструмент управления, государство самый активный агент трансформации

Цифровизация, цифровое образование как бизнеспространство, рынок.

Нарастающий темп и неопределенность. Как реагировать?

Какой должна быть система образования в длительной перспективе в этих условиях?

#### Траектория



Предметы День Неделя



Медиатека



Литература • 12 Минут • 12.06.21 - 21.09.21 • Сдать до 20 сентября

#### Кислород и его свойства. Состав воздуха

Эрмитажная академия – это просветительский интернет-проект Эрмитажа, обращенный к широкой аудитории любителей искусства. Энциклопедическое музейное собрание дает возможность представить историю мировой культуры от древности до...

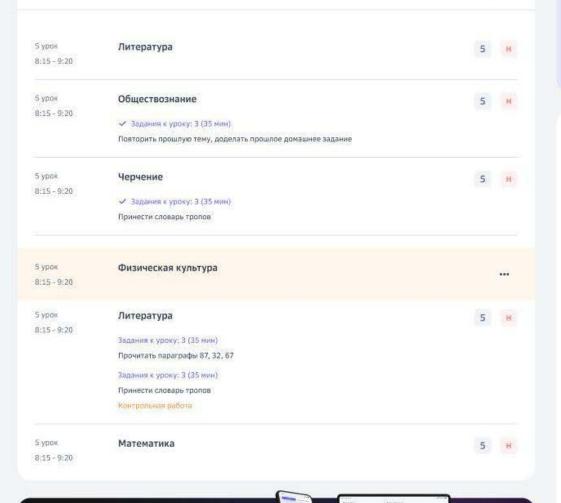
Читать все

О модуле

#### Проблемный вопрос

Что скрывается под фразой «машинное обучение» и как использовать его для решения реальных задач?

#### Выбор целевого уровня Чему ты научишься 🗸 Это повлияет на глубину прохождения материала и получаемых навыков. Уровень 2.0 Уровень 3.0 (рекомендован учителем) Уровень 4.0



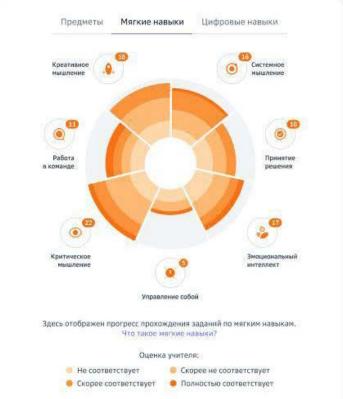
Контрольная по химии

Завтра, 27 сентября

Последний модуль по алгебре

Среда, 28 сентября

Контрольная по физике



#### путешествия по организму человека или историческим объектам



Диалоговый тренажер для практики английского языка в виртуальной реальности



#### тематика: Тренды

#### источник:

https:// www.vedomosti.ru/ media/ articles/2022/09/08/ 939798-investitsii-vedtech

₽650 млн.

Наиболее крупными сделками российского EdTech во II квартале 2022 года признаны:

- привлечение онлайн-платформой профориентации школьников «Профилум» ₽520 млн инвестиций от венчурного фонда ВЭБ.РФ VEB Ventures;
- завершение TutGood очередного раунда финансирования в объеме ₽50 млн.

По прогнозам, по итогам 2022 года инвестиции в сферу EdTech сократятся на 70-80% по сравнению с 2021 годом.

рублей – объем инвестиций в российский EdTech за II квартал 2022 года

# 650 млн 520 млн

рублей - объем инвестиций VEB Ventures в онлайн-платформу «Профилум»

#### образования



тематика: Отчеты

Smart Ranking представила рейтинг Компания крупнейших российских EdTech-компаний по объему выручки за III квартал 2022 года. Общий объем доходов топ-123 компаний составил ₽22,6 млрд, что выше аналогичного показателя прошлого года на 23,6%.

Лидером рейтинга стал образовательный холдинг VK Skillbox Holding Limited, заработавший ₽2,9 млрд (прирост к аналогичному периоду прошлого года составил 45%). Второе место заняла корпорация «Синергия» с объемом выручки ₽2,3 млрд (прирост -272%), третье – Like Центр – ₽1,69 млрд (-23%). В топ-5 также вошли Skyeng и Яндекс.Практикум – ₽1,2 млрд и ₽972 млн соответственно.



источник: https://edtechs.ru

22,6 млрд 2,2 млрд

рублей – общий объем

рублей – объем выручки











































мониторинга

01

- 31

АВГУСТА

#### Вошедшие в мониторинг школы

Skillbox

( GeekBrains

Яндекс Практикум

**#** нетология





















ЗЕРОКОДЕР

CONTENTED



PRODUCTSTAR





QMARKETING ACADEMY



тематика: Исследования Согласно результатам, большинство (59%) студентов – люди в возрасте от 21 до 25 лет.

Наиболее распространёнными мотивами онлайнобучения являются смена профессии или поиск новой работы (45%), получение знаний и развитие профессиональных навыков (28%), а также реализация собственных бизнес-проектов (17%).

К основным преимуществам дистанционного обучения в магистратуре респонденты отнесли возможность не тратить время на дорогу (88%), свободный график (71%) и более гибкий формат сдачи работ (45%).

71%

респондентов отметили

основных преимуществ

свободный график в

качестве одного из

респондентов считают более гибкий формат сдачи работ преимуществом онлайн-

45%

https://
education.forbes.ru/
authors/portretstudenta-onlinemagistratury#rec507
162016

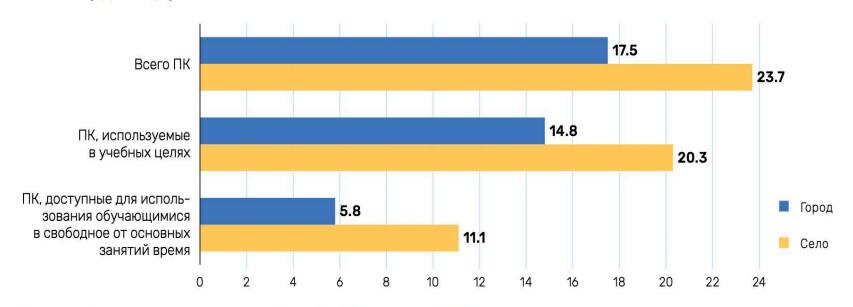
источник:



# Цифровая педагогика

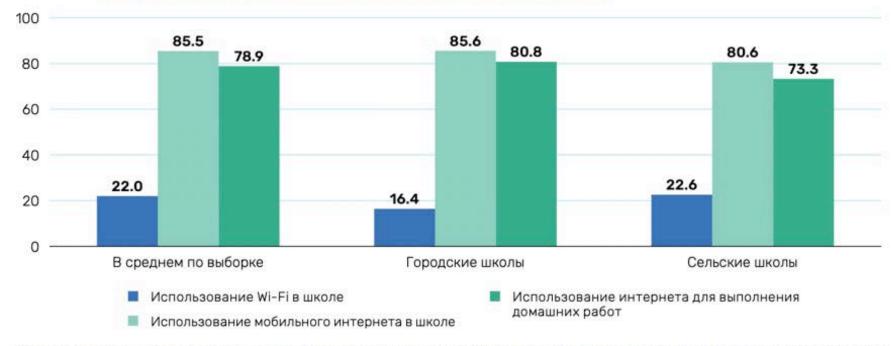
• Совсем недавно мы еще весело шутили, что мир в последнее десятилетие отрастил себе новую реальность — цифровую. Весной 2020 года для 90 процентов школьников и студентов на планете мир образования сузился до размеров экрана ноутбука, планшета, телефона. Для того, чтобы не просто учиться эффективно, а вообще учиться, всем участникам образования прошлось осваивать азы «цифровой педагогики». Мы специально ввели это понятие для обозначения науки и практики, описывающих организацию образовательного процесса в новых условиях раздвоенной реальности.

в государственных и муниципальных общеобразовательных организациях в городскских и сельских населенных пунктах в 2020 г. (единицы)



Источник: Министерство просвещения Российской Федерации, 2020 г.

Рис. 12. Использование учащимися интернета в школе и дома, в среднем по выборке и по типам населенных пунктов (в процентах от численности ответивших учащихся)

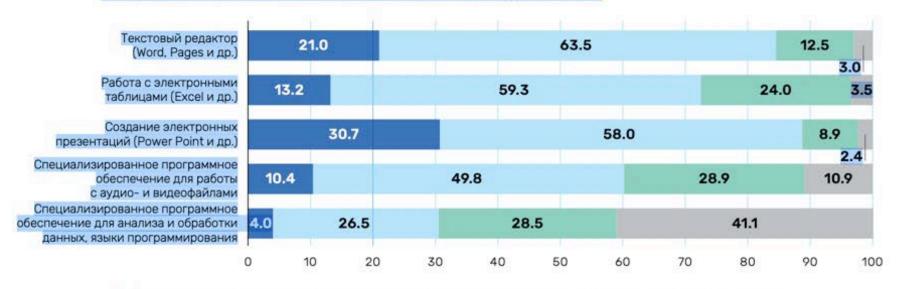


Источник: НИУ ВШЭ, опрос учащихся в рамках Мониторинга цифровой трансформации общеобразовательных организаций, 2021 г.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Интернет-инфраструктура России в период пандемии. НИУ ВШЭ, 2021. https://issek.hse.ru/news/488807165.html (дата обращения: 15.04.2022).

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Там же.

Рис. 28. Самооценка учителями своего уровня владения программным обеспечением (в процентах от численности ответивших учителей)



- Могу выполнить сложные операции, самостоятельно написать макросы, алгоритмы, синтаксисы
- Могу выполнить по имеющимся шаблонам/алгоритмам основные операции, действия
- Могу выполнить начальные действия
- Нет опыта использования

### Первые выводы. Раздвоенная реальность

Происходящие изменения не будут обратимы

Любое событие может происходит в двух пространствах – реальном и виртуальном

Иногда виртуальное событие оказывается удачнее (результативнее) реального

# Мифы и ошибки цифровизации

- Цифровизация приведет к тому, что большая часть населения лишится аналоговых школ; реальные школы останутся только для элит
- Можно контент бумажного учебника без трансформации перенести в цифру и получим «цифровой учебник»
- Можно спроектировать платформу в отрыве от технологии работы с ней.
- Можно классно-урочную систему «перенести в цифру»
- Можно построить эффективную линейную модель образования в цифре
- Ребенок индивидуально за компьютером будет работать эффективнее, чем в классе
- Цифровизация губит интеллект, разучит детей читать, писать, считать
- Можно обойтись и без цифровизации
  - По данным контент анализа социальных сетей и публикаций.

The impact of digital media on children's intelligence while controlling for genetic differences in cognition and socioeconomic background (11.05.2022)

Bruno Sauce, Magnus Liebherr, Nicholas Judd & Torkel Klingberg

- N 9855 (США), на начальном этапе (в возрасте 9-10 лет) и через два года.
- На исходном уровне просмотр видео (r = -0.12) и общение (r = -0.10) отрицательно коррелировали с интеллектом, в то время как игры не коррелировали.
- Через два года игры положительно повлияли на интеллект (стандартизированный  $\beta$  = + 0,17), но общение не оказало никакого эффекта.
- Неожиданно, просмотр видео также принес пользу интеллекту (стандартизированный  $\beta$  = + 0,12), вопреки предыдущим исследованиям влияния просмотра телевизора.
- Результаты согласуются с исследованиями о зависимости когнитивных способностей от факторов окружающей среды, таких как когнитивная тренировка и эффект Флинна.

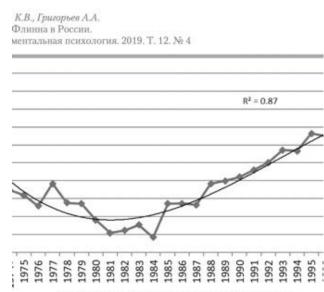


Рис. 2. Динамика оценок IQ по годам рождения.
По вертикальной оси отложены IQ-баллы

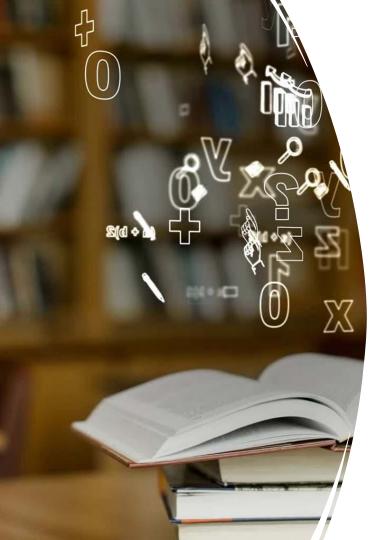


# Первые выводы. Качество мотивации

Мотивированный труд результативнее, чем труд «из-под палки». В условиях дистанционной организации обучения забота о мотивированности ученика становится ключевым фактором успешности.

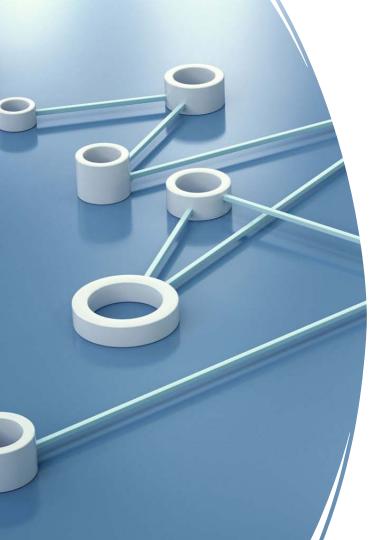
Когда ученику не хватает своей мотивации, в ход может пойти «распределенная мотивация» (родители, друзья, педагоги). Индекс распределенной мотивации.

Образовательная самостоятельность



# Первые выводы. Качество обратной связи

- Качество задачи. Когда ученик получает задание учителя, он точно должен понимать, что нужно сделать. С помощью каких ресурсов (учебник, сайт, наблюдения и т.д.) нужно выполнить задание? В каком виде представить полученный результат? Как будет оцениваться правильность выполнения задания и как можно оценить себя?
- Эти вопросы составляют азбуку проектирования учебных заданий и задач и в обычной реальности, но в цифровой они становятся залогом эффективности работы.



# Первые выводы. Качество обратной связи

• Качество обратной связи.

Обратная связь — это не пометка «см», а объяснение. Что получилось? Что не получилось? Что полезно изменить? Как это сделать?

Простроенные механизмы обратной связи гарантируют рост качества (академического) в 1,5 – 2 раза.



# Первые выводы. Качество совместности

- Качество совместности. Качество образовательной среды определяет качество образовательного результата. Но любая школьная среда, включая виртуальную, строится усилиями многих и многих людей.
- Учебный климат в классе и школе оказался более значимым при оценке качества результатов, чем многие другие показатели.

# Проблемы анализа. Кейс Maven

- Когортное обучение на принципах свободного взаимообучения в креативной среде.
- 2021 год 20 млн\$ в стартап Maven. За 18 месяцев покупка курсов на 9 млн. \$. Но смена методологии.
- Гипотеза, что массовый смешанный рынок будет порождать высококачественные курсы, не подтвердилась. Экспертность педагога оказалась более значимым фактором. Но когорты сработали.

# Первые выводы. Фактор субъектности, переход от индивидуализации к персонализации

По мнению Дж.Хетти использование компьютера может стать фактором качества только при условии субъектной позиции участника процесса («Видимое обучение», ссылка на исследования конца XX века)

#### Персонализация в образовании

```
Субъектная позиция всех участников процесса
Проектирование «от ученика»
Обучение в составе образовательного сообщества
SMART (задачное, модульное, пошаговое проектирование и освоение
контента)
Выбор и ответственность
Гарантия и востребованность обратной связи
Личностно-ориентированные стратегии работы контентом с учетом
индивидуального образовательного стиля
Технологии интеграции soft через hard
                 soft uepes soft
                 hard yepes soft
                 hard uepes hard
                 + self
```



## Первые выводы. Трудности

- Культура совместной деятельности должна осваиваться (разрабатываться) до внедрения цифровых платформ
- Пошаговые технологии требуют от учителя культуры видения картины школьного образования в целом. (Большие идеи, научная картина мира и прочее.)
- Низкая культура чтения учебных текстов, новый этап «образования на слух»
- Низкая культура деятельностной педагогики
- Учитель сам не понимает, как учиться в персонализированной модели



# Адресат вопроса

- 1. Ученые. Нужны реальные исследования, а не взаимное запугивание.
- 2. Педагоги, преподаватели. Ускоренное переобучение в новых технологических условиях.
- 3. Управление. Какая модель используется 1:1? Роботизация? Трансформация?
- 4. Студенты. Волонтеры цифровизации.